

<https://simone-signoret.etab.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article563>



La deuxième séance sur le projet pêche

- Développement Durable : E3D -



Date de mise en ligne : mardi 24 mars 2020

Copyright © Ecole Simone Signoret - Tous droits réservés

La deuxième séance sur le projet pêche

Le thème de cette séance était de rendre vivant l'affiche d'une rivière, avec des animaux et des plantes d'eau douce.

En premier, nous avons dessiné une pyramide avec 4 maillons :

- les plantes,
- les insectes,
- les poissons,
- les poissons carnassiers.

En deuxième, nous avons dessiné des cases avec d'autres familles que ceux cités ci-dessus :

- les amphibiens (comme la grenouille),
- les reptiles (comme la tortue),
- les mammifères (comme la loutre),
- les oiseaux (comme le héron).

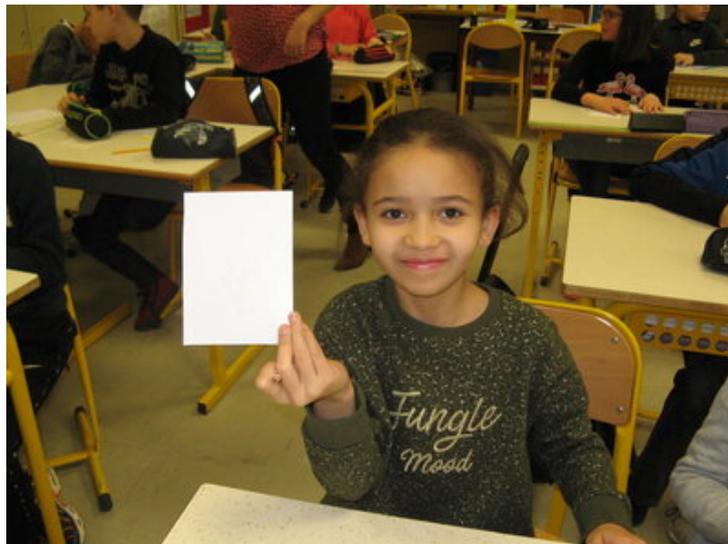


La deuxième séance sur le projet pêche

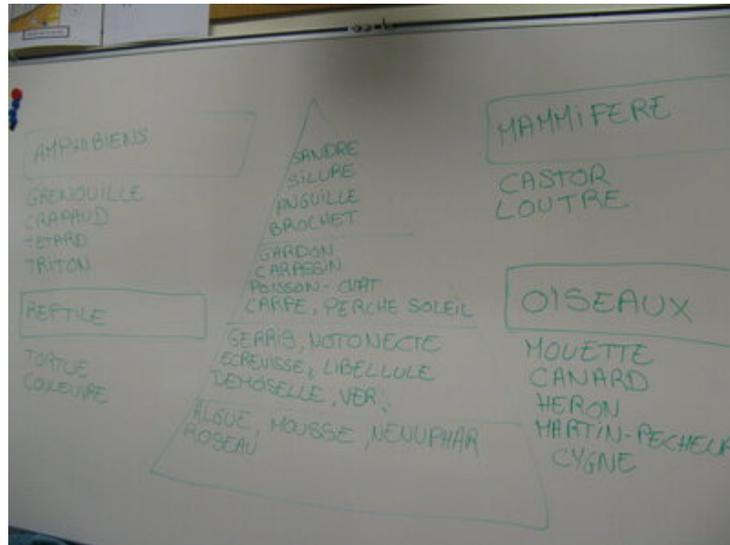


La deuxième séance sur le projet pêche





La deuxième séance sur le projet pêche





Ensuite nous avons décalqué ou dessiné des poissons, des reptiles, des mammifères... Nadège nous a prêté un petit livret pour y trouver des phrases pour écrire une légende de l'animal que nous avons choisi de décalqué ou dessiné. Puis nous les avons tous collés sur l'affiche là où ils vivent, dans le haut ou le bas de la rivière !

La deuxième séance sur le projet pêche



En dernier, nous avons constitué des chaînes alimentaires où il devait y avoir 5 ou 6 maillons.

Voilà vous savez quasiment tous de notre séance !

Juliette